

3 **Scanf**

Nastuduj článek <http://programujte.com/view.php?cisloclanku=2006072101>

Př. 1: Vlož do nového projektu třetí ukázkou ze článku (dva řádky, začíná int a...). Program přelož a spusť.

Př. 2: Otevři první ukázkou (soubor u03_01.cpp). Uprav program tak, aby fungoval (načeti dvě reálné proměnné a vypsal je).

Př. 3: Vlož do nového projektu čtvrtou ukázkou ze článku. Program přelož a spusť.

Př. 4: Naprogramuj program pro výpočet povrchu a objemu kvádrů.